

Nous avons adopté une approche itérative et centrée sur l'humain.

Établir les fondations

Vision

Ce que nous voulons réaliser et comment nous voulons le faire

Core Beliefs & Design Principles

Ce en quoi nous croyons et les principes auxquels la solution doit répondre

User Needs

Ce dont nos collègues ont vraiment besoin

Test

Prototypes

Des solutions sont générées et rapidement testées sous forme de prototypes

Utilisation réussie

Start Standalone

Introduction de Peer Feedback - pour l'instant encore indépendamment de l'entretien annuel

Intégration

Intégration de l'entretien annuel

Le feedback des pairs et l'entretien annuel sont fusionnés

Cette base commune a été centrale pour la collaboration au sein de l'équipe, pour la conception de l'outil et pour la communication.

Nous nous sommes toujours demandé-es : comment rendre la solution aussi simple que possible ? Simple pour les utilisateur-rices et simple à mettre en œuvre.

Nous voulions que la solution passe le plus rapidement possible de la phase de test à l'application - tout en restant flexible et indépendant.

L'outil fonctionnait. Il ne restait plus qu'à l'intégrer aux processus existants.

Vision

Chez Creaholic, nous voulons rester au summum de notre jeu, ce qui signifie que nous devons continuellement nous développer.

Pour y parvenir, il est important de réfléchir régulièrement à notre travail et d'obtenir le point de vue extérieur d'un-e paire de confiance qui peut nous donner un retour et une aide sur le travail que nous faisons et les objectifs que nous nous fixons.

Principes fondamentaux

- Tout le monde veut apporter une contribution précieuse
- Tout le monde souhaite se développer
- Un feedback constructif nous rend meilleur-es
- Le feedback a besoin d'un cadre
- Le feedback est un cadeau, tu décides ce que tu veux en faire
- Le feedback a plus de valeur s'il provient de personnes ayant des points de vue différents

