

Wir gingen menschenzentriert und iterativ vor

Basis legen

Vision

Was wir erreichen wollen und wie

Core Beliefs & Design Principles

Woran wir glauben und welchen Prinzipien die Lösung gerecht werden muss

User Needs

Was unsere Kolleg:innen wirklich brauchen

Testen

Prototypen

Lösungsansätze werden generiert und in Form von Prototypen schnell getestet

Erfolgreich nutzen

Start Standalone

Peer Feedback wird eingeführt – vorerst noch unabhängig vom Jahresgespräch

Integrieren

Integration Jahresgespräch

Peer Feedback und das Jahresgespräch werden verschmolzen

Diese gemeinsame Basis war zentral für die Zusammenarbeit im Team, bei der Ausgestaltung des Tools und bei der Kommunikation.

Wir haben uns immer gefragt: Wie kann man die Lösung so einfach wie möglich machen? Einfach für die Nutzenden und einfach in der Umsetzung.

Wir wollten die Lösung so schnell wie möglich von der Testphase in die Anwendung bringen – und gleichzeitig noch flexibel und unabhängig behalten.

Das Tool funktionierte. Jetzt musste es noch mit den bestehenden Prozessen zusammengeführt werden.

Vision

Bei Creaholic wollen wir stets Spitzenleistungen erzielen. Dies gelingt nur, wenn wir uns ständig weiterentwickeln.

Um dies zu erreichen, müssen wir unsere Arbeit regelmässig reflektieren und Feedback von vertrauten Kolleg:innen einholen, die uns eine Aussenperspektive zu unserer Arbeit und Unterstützung für die Erreichung der gesetzten Ziele geben können.

Daran glauben wir

- Jede:r möchte einen wertvollen Beitrag leisten
- Jede:r möchte sich weiterentwickeln
- Konstruktives Feedback macht uns besser
- Feedback braucht einen Rahmen
- Feedback ist ein Geschenk: du kannst entscheiden, was du damit tust
- Feedback ist wertvoller, wenn es von Menschen mit unterschiedlichen Perspektiven kommt

